**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

Projekat *Pokemania*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**puštanja pokemona u divljinu**

SPISAK IZMENA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 26.2.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Marko Divjak |

SADRŽAJ

[1. UVOD 4](#__RefHeading___Toc1106_2834960492)

[1.1 Rezime 4](#__RefHeading___Toc1108_2834960492)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#__RefHeading___Toc1110_2834960492)

[2. SCENARIO UPOTREBE PUŠTANJA POKEMONA U DIVLJINU 4](#__RefHeading___Toc1112_2834960492)

[2.1 Kratak opis 4](#__RefHeading___Toc1114_2834960492)

[2.2 Tok događaja 4](#__RefHeading___Toc1116_2834960492)

[2.2.1 Korisnik pritiska dugme za puštanje pokemona u divljinu 4](#__RefHeading___Toc1118_2834960492)

[2.2.2 Trener nema tri pokemona za učešće na turniru na koji je prijavljen 4](#__RefHeading___Toc1120_2834960492)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#__RefHeading___Toc1124_2834960492)

[2.4 Preduslovi 4](#__RefHeading___Toc1126_2834960492)

[2.5 Posledice 5](#__RefHeading___Toc1128_2834960492)

# UVOD

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe puštanja pokemona u divljinu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# SCENARIO UPOTREBE PUŠTANJA POKEMONA U DIVLJINU

## Kratak opis

Svaki trener, koji ima bar jednog pokemona, ima mogućnost puštanja svog pokemona u divljinu i tada više ne može koristiti tog pokemona u daljoj igri, odnosno dati pokemon se briše sa profila trenera.

## Tok događaja

### Korisnik pritiska dugme za puštanje pokemona u divljinu

1. Pokemonu se briše sa profila trenera.
2. Trener dobija nazad jednu pokeloptu.

### Trener nema tri pokemona za učešće na turniru na koji je prijavljen

1. Nakon puštanja pokemona u divljinu trener više nema bar tri pokemona potrebna za učešće na nekom turniru. Trener više ne može da igra na tom turniru.
2. Ostaje rangiran sa onoliko bodova koliko je osvojio do tog trenutka, ali niko više ne može da se bori protiv njegovih pokemona.

## Posebni zahtevi

Da bi se desio alternativni tok da trener više ne može da učestvuje na turniru, mora prethodno da bude implementirana funkcionalnost prijavljivanja na turnir.

## Preduslovi

Pre puštanja pokemona u divljinu korisnik mora da bude ulogovan u sistem (login scenario uspešan). Takođe, mora da ima bar jednog pokemona.

## Posledice

Pokemon se briše sa trenerovog profila.